# **Introduction** :

## En quoi consiste le projet :

Le projet consiste en la création d’une application codée en Python proposant une liste de films, de séries et de jeux-vidéos divers stockés dans une base de données. Cette application doit permettre à l’utilisateur d’afficher les divers médias proposés, de les trier, par exemple par genre, par titre, par date de sortie etc. Elle doit également permettre de générer un film, une série ou un jeu-vidéo de façon aléatoire.

## Comment nous avons décidé le mettre en place :

Nous avons nommé notre application « Eqlaflix », un petit clin d’œil à Eqla ainsi qu’à Netflix.

Pour réaliser cette application, nous avons commencé par créer une base de données en langage SQL Il s’agit d’un langage de programmation permettant de manipuler des données et des bases de données relationnelles, ces bases de données relationnelles permettant de structurer les données sous forme de tableaux. Dans notre base de données, nous avons créé une table pour les films, une table pour les séries, ainsi qu’une table pour les jeux-vidéos.

Nous avons décidé de créer un menu principal où l’utilisateur peut décider à quel type de média il veut avoir accès (films, séries ou jeux). Ensuite un sous menu propose à l’utilisateur une série d’options : afficher la liste des médias contenus dans la base de données, modifier celle-ci, ajouter un nouvel élément à la liste ou en supprimer, rechercher un élément par mot clefs ou par date, afficher un ou plusieurs éléments de façon aléatoire et enfin, trier ces éléments en fonction du titre, de la date, du genre etc.

## Ce que nous avons ajoutés (bonus) :

Création d’une interface graphique,

Rajout de fonctionnalités d’ajout, de suppression, de modification des films, séries, et jeux.

Rajout d’une fonctionnalité de recherche par mots clefs, par date de sortie (une date précise, ou avant/après une certaine date).

## L’équipe et les rôles de chacun :

# **Présentation du logiciel :**

## Outils utilisés :

## Présentation des fonctionnalités :

## Démonstration via la console :

Démonstration avec puis sans synthèse vocale, Fonctionnalités et sous fonctionnalités, fonctions utilisées, statistiques

## Démonstration via l’interface graphique :

Fonctionnalités et sous fonctionnalités, fonctions utilisées, statistiques

# **Récapitulatif du projet :**

## L’objectif a-t-il été atteint ?

## Ce que nous avons appris :

## Ce qui n’a pas été fait, aurait pu être mieux fait :

L’interface graphique n’est malheureusement pas accessible, en plus de la console.

## Retour d’expérience :

Difficultés, temps, séparation des parties, anecdotes

## A long terme :

Ce que nous voudrions rajouter à l’application pour la développer davantage.

V- recap et synthèse des travaux

a- l'objectif a t il été ateint ?

b- nombre d'outils utiliser ? nbre de bibliothèque ? nobre de fonctions ?

c- perspectives et ouverture du débats

- les défis auxquels nous avons fait face ?

- les manquements ?

- solutions que nous proposons ?

- les fonctions à rajouter dans le futur ?